



OSSOS - Netzwerk-Hilfen

BImport: Nutzungsbestimmung und Registrierung

Labs

[Zur OSSOS - Homepage](#)

[Zur BIMPORT - Homepage](#)

- [Nutzungsbestimmungen](#)
- [Kosten](#)
- [Registrierung](#)

Nutzungsbestimmungen:

Zur kostenlosen Nutzung der Programmsoftware BIMPORT, im Folgenden Software genannt, sind

diejenigen Schulen in Baden-Württemberg berechtigt, die das Nutzungsrecht für die sogenannte "Musterlösung 2" für Novell-Netzwerke des Landes Baden-Württemberg, Deutschland, besitzen, im Folgenden BW-ML2-Nutzer genannt. Dies gilt ausschließlich für die dafür freigegebene Version der Software.

Für eine darüber hinausgehende Nutzung der Software ist vor der Nutzung eine Berechtigung beim Programmautor einzuholen.

Die Software unterliegt dem Copyright und dem Urheberrecht. Zur Zeit ist es nach dem Stand der Technik nicht möglich, Computersoftware so zu erstellen, daß sie in allen Anwendungen und Kombinationen fehlerfrei arbeitet. Daher wird für die Software keinerlei Garantie, Haftung oder Gewährleistung für die Fehlerfreiheit der Software und etwaiger resultierender Schäden übernommen.

Kosten

Für Nutzer (allgemeinbildende und berufliche Schulen), die nicht zur oben genannten Gruppe der BW-ML2-Nutzer gehören, wird ein Beitrag von **50 EUR** als Unterstützung für die Weiterentwicklung der Software erhoben.

Für nichtschulische private, nicht kommerzielle Nutzung wird ein Beitrag von **50 EUR** als Unterstützung für die Weiterentwicklung der Software erhoben.

Für kommerzielle Nutzung hängen die Kosten von der Anzahl der in die NDS zu importierenden User ab, betragen jedoch mindestens 60 EUR. Im Einzelnen:

User	Preis
0..100	60 EUR
101..500	150 EUR
501..1000	250 EUR
1001..2000	400 EUR
>2000	500 EUR
>5000	a.Anfrage

Registrierung

Nutzer, die BW-ML2-Nutzer sind, müssen sich nicht registrieren lassen und dürfen die Software im Rahmen der Nutzungsbestimmung nutzen.

Alle anderen Nutzer müssen sich per Email registrieren lassen. Bitte geben Sie im Email den Namen, die Anschrift, das Bundesland, die Telefon- und Faxnummer der Schule und den Namen des Ansprechpartners an.

Diese Nutzer erhalten eine Rechnung, nach deren Begleichung die Software im Rahmen der Nutzungsbestimmung genutzt werden darf.

Siehe auch ->[Einzelheiten der Lizenzdatenvergabe](#).

E-Mail-Adresse: Uwe.Labs@ossos.de

[Zurück zur OSSOS - Homepage](#)